

Las Leyes de Realidad, Creación y Descreación

El objetivo del procesamiento en la psicánica es liberarte de las experiencias internas negativas que son el dolor y el sufrimiento y que limitan tu poder de manifestación externa.

Un piloto avanzado debió haber demostrado todas estas leyes en demolinias:

1. “Creación” y “realidad” son sinónimos. Todas las realidades son creaciones. Todas las creaciones son realidades. Una creación/realidad es cualquier forma de energía con su propia identidad.
2. Un psican es un ser, una entidad de voluntad consciente. Su voluntad mueve energía para formar realidades. Su conciencia experimenta las realidades así creadas.
3. El psican es un creador de realidades que se pone al efecto de sus creaciones para tener experiencias. El propósito de una creación es experiencia: una realidad persiste hasta que cumple el propósito de su existencia: ser experimentada.
4. La creación opera a través de causa y efecto.
5. Realidades causan experiencia. La experiencia es el efecto de una realidad (la conciencia).
6. La palabra “RExp” es Realidad-Experiencia.
7. Responsabilidad es Poder. La negación de responsabilidad por cualquier realidad mata el poder de controlar (descrear o liberarse de) la realidad.
8. La creación es causar que una realidad exista. La creación es la energización de una realidad a través de la voluntad.
9. Energía energiza, realiza, persiste y crece realidades, irrelevante al polo de la energía.
10. La voluntad crea a través de la energización. La conciencia (experiencia) descrea al de-energizar la realidad (a través de la experiencia). La voluntad puede liberar al psican de una realidad persistente en su experiencia al dejar de resistirla (resistirla es energizarla negativamente).

11. La voluntad es suprema. Un psican rehabilitado puede crear, descrear o liberarse a voluntad.
12. Descreación es causar que una realidad deje de existir al cumplir su ciclo de existencia (Creación → Experiencia → Descreación). Descreación es des-energización de una realidad a través de la experiencia (pasarla por la conciencia).
13. Exp²: Experiencia experimentada descrea. Rxx → Perxx: Resistencia causa Persistencia.
14. La liberación es desatascarse de una realidad persistente al dejar de resistirla y sin tomarse el tiempo adicional para descrearla. (La liberación es el método más rápido, pero requiere un nivel de responsabilidad y control de mente y de resistencia que exploradores principiantes usualmente no tienen).
15. RLQECE: La Realidad de Lo Que Es Como Es. Lo que es, es; lo que no es, no es. La infelicidad y el dolor no son lo que sucede, pero su resistencia a lo que sucede.
16. NEBOM CarPreCon: Nada es bueno o Malo, y todo tiene características, precios y consecuencias. El Sabio no crea realidades (opiniones) de "Malo" y no resiste RLQECE. "Malo" es una alucinación; es ver cosas que no están ahí. "Malo" y Rxx a la RLQECE son locura.
17. La resistencia es energía negativa para detener, cambiar, castigar o destruir algo "pintado" como "Malo" por el psican. La resistencia es resultado de alucinaciones de NDS y "Malo". "Malo" no es una característica innata de ninguna realidad. NDS y "Malo" son ego negativo con Dios: si algo existe, es porque el Omnipotente está de acuerdo. Ergo, toda resistencia es ego negativo con Dios.
18. La resistencia es la voluntad de que algo no sea como es (NDS). Rxx es voluntad y energización negativa—pero su polaridad no importa; voluntad, irrelevante del polo+/-, mueve energía. Energía energiza realidades, manifestando, persistiendo y creciéndolas irrelevante de la polaridad de la energía.
19. Ergo, resistencia causa, persiste y fortalece realidades: "La resistencia provoca persistencia." La energía negativa es desagradable, improductiva y dolorosa. Ergo, "Resistencia causa dolor y persistencia."
20. El ciclo de la existencia de una realidad es: Creación → Experiencia → Descreación.

21. La resistencia intenta detener la experiencia de una realidad de tal manera que se atasca en el medio del ciclo, en experiencia. El psican vive atorado en medio de sus identidades (realidades) resistidas. Su dolor es su resistencia e impotencia de controlar y cambiar su experiencia. De nuevo: "Resistencia causa dolor y persistencia."
22. El sufrimiento es resistencia al dolor. Resistencia al dolor es dolor y persistencia de la Rxx = dolor, lo que es el sufrimiento. Dado que el dolor ya es la resistencia a algo, el sufrimiento es resistencia doble = Rxx^2 .
23. El opuesto a la resistencia es la aceptación. La aceptación e integración a una realidad es la experiencia de la realidad y conduce a descreación o liberación, como es deseado.
24. Resistencia pone el ser al efecto de la realidad resistida. Se queda atascado en la realidad y pierde el control de su experiencia. Aceptación lo pone nuevamente en control y le permite integrar y descrear o liberar realidades.
25. Nota: Una vez que el explorador aprende a no resistir, aceptar, integrar y sentir bien las emociones es una pérdida de su TE seguir procesando emociones. Las emociones negativas son el resultado de resistir RINs. Al descrear o liberar una RIN, las emociones negativas acompañantes desaparecen naturalmente. Por el otro lado, si no se descrea o no se libera a la RIN, las emociones reaparecerán.
26. Igualmente, una vez que un explorador ya no resiste, que acepta e integra sus RINs, es una pérdida de TE seguir descreando RINs. Se debe enfocar en la liberación de la RIN (mucho más rápida que la descreación) y la creación de RIPs. Al crear RIPs, las emociones positivas nacen naturalmente.
27. "Deja de resistir el negativo y usa el poder del positivo."