

Caso especial del “malo” en un rol

Se puede necesitar un manejo especial para lograr la aceptación de la ID de malo.

Discusión del malo

Hay un espectro de carga posible en el rol de malo desde ligera a muy fuerte. Hay tres factores que pueden complicar el pilotaje. El piloto tiene que averiguar cuáles factores están activos y manejarlos. (Esto puede requerir CDT uno a uno).

- **Mucha opinión de malo** al malo; que es muy malo ser malo. Por lo tanto, puede haber mucha resistencia a ver y confrontar la identidad de malo. Puede haber mucha resistencia a entrar en la experiencia de ser malo.
- **Actos reales de mucho anti-amor:** La persona puede sentir que realmente hizo algo malo (ej: padre que violó a la hija, madre que no la protegió). La persona puede creer que, en verdad, hizo algo malo, que tiene evidencia real y objetiva. Por lo tanto, él es malo. Como resultado hay mucha carga en su “soy malo”.
- **Repetición:** El explorador puede tener miedo a aceptar ser malo porque cree que aceptarlo quiere decir que va a hacerlo otra vez; o que está aceptando que puede hacerlo otra vez. Tiene el mal entendido que aceptar ser malo es abrirse a hacer el mal otra vez. También, puede tener Rxx a perdonarse por lo mismo. Usando el ejemplo arriba: “Si acepto que soy un padre malo que violó a su hija, entonces podría violar otra vez”.

El piloto tiene que verificar si el explorador tiene esta realidad y cortarla de raíz: **Aceptación no es igual a repetición.** De hecho, la no aceptación es seguir en resistencia y eso es energización y causa persistencia. La no aceptación y no perdonarse es lo que hace más probable que repita sus acciones. El explorador sana aceptando lo que hizo; solamente así puede restaurar su auto-amor. Lo único que puede hacer ahora es una reposición de energía.

Generalización

El explorador puede estar generalizando de un solo incidente o patrón. (Las 3 generalizaciones son: a mi ser, ya es quién soy; a todo el tiempo, para siempre, no puedo cambiarlo; a todas las áreas de mi vida).

Desidentificación

El explorador tiene que ver y aceptar su anti-amor, para luego **des-identificarse del acto**. “Tú no eres lo que hiciste. Tú no eres tu HACER, sino tu SER. Tú puedes decidir que un acto no representa quién eres ahora y quién quieres ser”. La salida de malo es la aceptación, seguido por la re-creación en positivo de ser amor. El explorador puede hacer un compromiso de amor a no repetir esos actos.

Cerrar y soltar el pasado

Para cerrar bien el pasado con actos de anti-amor, debe reconocerlos (a la persona dañada si posible), hacer una reposición de energía, perdonarse y soltar el pasado. No hay nada más que pueda hacer, y seguir cargando el pasado y no perdonarse es otra falla al amor.

Lingüística

La siguiente es la lingüista que el piloto debe usar con el explorador:

- Observa bien que aceptar que hiciste lo que hiciste no es igual a que lo vas a repetir. La aceptación de una identidad no quiere decir que vas a repetir un acto que hiciste en el pasado—al contrario, aceptarlo y reconocerlo es tomar responsabilidad, lo que es tomar causa y control; es menos probable que lo hagas otra vez. Es tu resistencia la que causa persistencia de esto en tu vida y la energiza para que lo hagas otra vez. Ya sabes que Rxx causa dolor y persistencia. Solamente aceptándolo puedes verdaderamente dejar de energizarlo y decidir y tomar control de no hacerlo otra vez.
- Tu resistencia es tu sufrimiento y la persistencia de todo esto, y resistir te lleva a una mayor la posibilidad de repetir el acto negativo. La aceptación a lo que ya es incluye perdonarte, amarte, liberarte, tomar causa, poder superar esto y crecer espiritualmente. Solamente a través de la

aceptación puedes cambiar tus energías. No perdonarte es resistir lo que hiciste y es seguir energizándolo para que lo hagas otra vez. Métete en tu RIN de malo y, desde adentro, decide aceptarla como la RLQECE. Usa tu voluntad para aceptar la ID. (Si el explorador está en resistencia, puede fluir o experimentar la Rxx para liberarla, pero no se desvía en solo la Rxx).

- **Anti-generalización:** Nota como estás tomando tu identidad de malo en este incidente (o patrón de incidentes) y estás proyectándola a todo tu ser, estás proyectándola a todo tu futuro.
- **Des-identificación:** Deja de confundir tu HACER con tu SER. Tú no eres tus actos. Ya pasó; no es quién eres ahora.
- **Soltar el pasado:** La ley es: Tú no eres tu pasado. Puedes cambiar, recrearte. ¿Cuánto tiempo más quieres vivir determinando quién eres y tu futuro por ese pasado? Decide cortar y soltar tu pasado.

Otro proceso de liberación es señalar la línea del tiempo de su vida:

- ¿Cuántos años más piensas vivir así, anti-amándote, juzgándote, sufriendo? ¿Vas a seguir los próximos “x” (ej. 40) años cargando este incidente de tu pasado? Puedes liberarte de ello ahora mismo. La liberación comienza con aceptar tu creación de ser “malo”. Recuerda que no es malo ser malo, es solamente una experiencia, una masa de energía. (Aquí es importante su comprensión de la diferencia entre “realidad” y “verdad”. Malo es una realidad pero no la verdad).

Si el explorador no tiene malos grandes muy activados, el piloto lo ayuda con lingüística. El opuesto de malo es amor. Usa incidentes TPa o TPr de ego o egoísmo o actos de anti-amor, o de falla y fracaso para activar los roles “malos”.

Malo pasado: lingüística para activar tiempo pasado (TPa)

- Ve a tu pasado a un incidente cuando hiciste hecho algo malo, cuando dañaste o destruiste. ¿Qué tipo de personas hacen cosas malas? ¿Cómo es la experiencia de ser malo?
- ¿Has hecho cosas negativas, malas? ¿Cómo son las personas que hacen cosas así?
- ¿Qué has hecho malo en tu vida? ¿Qué tipo de personas hacen algo malo?

- ¿De qué cosas sientes pena o vergüenza? ¿Qué hiciste? ¿Cómo es una persona así?

Malo presente: lingüística para activar en tiempo presente (TPr)

- ¿Estás dañando a algo o alguien en tu vida ahora? ¿Cómo son las personas que dañan o destruyen?
- ¿Estás fallando en algún rol, por ejemplo, padre, hijo, pareja? ¿Cómo es una persona que falla así?
- ¿En qué rol o área de la vida más sientes que estás fallando o fracasando? ¿Cómo son las personas que hacen eso?

El malo y la maldad transhumana

Hay cargas de malo y de maldad que son del ser espiritual, no del ser humano. La carga de la maldad puede ser grande y fuerte, y puede asustar al explorador. Estas cargas son complicadas y requieren conocimiento y pilotaje especial que van más allá de la CDTA Psicánica.

El piloto del malo humano debe evitar meter a los exploradores en esas cargas. Por eso, se pone mínima atención en la identidad de malo humano y se lleva el explorador al positivo de “Soy amor” y “Me amo” tan rápidamente como sea posible.

Si un explorador entra en una carga de malo grande o la maldad, debes cambiar la modalidad del procesamiento de sentir a fluir y descargar únicamente lo activado; no penetres y no actives más. Limpia su espacio y deja al explorador tan tranquilo como sea posible. Entre más atención se le da a esas cargas, más pueden abrirse antes de tiempo.

Derechos reservados Thomas Michael Powell • Organización Psicánica • www.psicanica.org